

HANDLEIDING

Display SWYFF E-KIT KR350



6./ Display

Uw elektrische fiets is uitgerust met een display op het stuur, waarbij u de maximum snelheid en kracht van de motor al rijdend kunt instellen. Door de "+" en "-" toetsen in te drukken selecteert u de verschillende standen. Bovenaan vindt u de batterij indicator, die de spanning op de batterij weergeeft. Hoe minder blokjes er branden, hoe lager de batterijspanning. U zal merken dat wanneer de motor zwaar belast wordt, er een aantal lichtjes gaan doven. Dit heeft te maken met de piekbelasting van de batterij. Wanneer men terug op het vlakke rijdt, zal de batterijstandmeter zich ook herstellen. Als er nog maar 1 of 2 blokjes branden op vlak terrein, is de batterij bijna leeg en dient opgeladen te worden.



Er zijn 4 toetsen aanwezig aan de linkerkant van de display:

- 1: pijl omlaag: vermindering van de assistentie
- 2: pijl omhoog: verhoging van de assistentie
- 3: set: scrollen door het menu
- 4: aan/uit

A./ Het systeem opstarten

- Druk de aan/uit knop in op de batterij, de lichtjes op de batterij gaan nu branden
- De aan/uit toets op het display indrukken (nr4)
- De display licht nu op en de fiets is klaar voor vertrek


B./ Verschillende assistentie niveaus

- Door de pijltjestoetsen "nr 1" en "nr 2" te gebruiken kan u de maximum snelheid van de assistentie regelen.
- Er zijn 6 standen beschikbaar (1-6). Hoe hoger de stand, hoe hoger de snelheid.
- Wanneer men de assistentie op stand 0 zet, ligt het systeem aan maar is er geen assistentie
- Er kan ook tijdens het rijden het assistentieniveau aanpassen met de pijltjestoetsen

C./ SET toets

Met de SET toets (nr 3), kan u door de verschillende menu's navigeren. Hierbij wordt volgende informatie weergegeven:

- Totale afgelegde afstand
- Dagteller
- Reistijd (met dagteller)
- Maximum snelheid

Wanneer er een pijltje voor het  - teken komt, zal het systeem automatisch door het menu lopen.

D./ Instellingen fiets, dagteller op "0" zetten

Wanneer u de **SET toets 3 sec** indrukt komt u in het instellingen menu. U kan dan door de verschillende menu's gaan door kort op SET te drukken.

Menu "0": hier kan u het maximum koppel van de motor instellen van 1 tot 3. Op stand 3 gaat de fiets dus het hardst optrekken, op stand 1 zal de fiets rustiger reageren.

Menu "1": hiermee kan u de dagteller terug op 0 km zetten. Door nu de "-" toets in te drukken reset u de dagteller, gereden tijd en maximum bereikte snelheid.

Menu "2": hiermee wordt de wieldiameter aangegeven

Menu "3": keuze tussen KM/U of MIJL/U

Menu "4": aantal magneten in de motor voor snelheidsaanduiding

E./ Display verlichting

Om het display te verlichten drukt u kort op de aan/uit toets (nr 4). Om de display verlichting uit te zetten drukt u nogmaals kort op de aan/uit knop

F./ Vertrekhulp

U kan zonder trappen de motor tot 6KM/U laten draaien. Ideaal om naast de fiets te lopen op een helling, of als vertrekhulp vanuit stilstand.

- Hou de bovenste pijltjes toets ingedrukt (nr 2)
- Na 3 seconden start de motor
- Laat de toets los wanneer u de motor wil stoppen of overgaan op trapassistentie

G./ Foutmeldingen

Uw fietscomputer is uitgerust met een foutmeldingsysteem, waarbij er een code verschijnt op het display:

Code 1: stroomprobleem

Code 2: gashendel (nvt op SWYFF Minimax)

Code 3: motor fazes

Code 4: motor hall

Code 5: remsensor

Code 6: lage batterij spanning -> batterij opladen

Code 7: motor stall

Code 8: communicatiefout

Code 9: display communicatie

Bij alle foutmeldingen dient u de fiets aan te bieden bij de dealer, behalve code 6, waar u de batterij dient op te laden.

H./ Automatische uitschakeling display.

Wanneer de fiets 5 minuten niet gebruikt wordt, zal het display zichzelf uitschakelen om stroom te besparen. U kan dan gewoon het display terug aanzetten door op toets 4 te drukken.